بخش عمده‌ای از دوره آموزشی میکرودمی را برنامه نویسی تشکیل می‌دهد. به همین دلیل تصمیم گرفتیم بخشی را به مبانی برنامه نویسی اختصاص بدهیم تا بتوانیم بهتر و دقیق تر به برنامه نویسی بپردازیم. در این بخش به بررسی دستورهای اصلی که در حین دوره به کار ما می‌آید می‌پردازیم.

عملگرهای برنامه نویسی

برنامه نویسی چیزی جز منطق و ریاضیاتی که ما بر روی برگه از آنها استفاده می کنیم نیست. در ریاضیات نماد‌های =، +، -، <، >، \* و / معنا و مفهوم خاصی دارند که در برنامه نویسی نیز همان معانی را دارند ، با این تفاوت که ممکن است نگارش آنها متفاوت باشد. در ادامه به بررسی هر یک می‌پردازیم.

+، - :

این عملگر‌ها در برنامه نویسی عملیات جمع و تفریق را انجام می‌دهند.

= :

این عملگر در برنامه نویسی معنی متفاوتی دارد. در برنامه نویسی متغیری که در سمت چپ این عملگر است متغییری معلوم است که قرار است مقدار متغیری را که در سمت راست آن هست به خاطر بسپارد. در واقع هر آنچه که در سمت راست این عملگر هست به داخل هر آنچه که در سمت چپ این عملگر می‌باشد ریخته می‌شود. به مثال‌های زیر توجه کنید:

کد 1 :

لازم به ذکر است که می‌توان بر روی یک متغیر در سمت راست عملیاتی انجام داد و در داخل همان متغیر ذخیره کرد.

کد 2:

\*، / :

این عملگر‌ها در برنامه نویسی عملیات ضرب و تقسیم را انجام می‌دهند. لازم به ذکر است که عملگر % در برنامه‌نویسی باقی مانده یک تقسیم را خروجی می‌دهد.

کد 3:

تا اینجا عملگر‌هایی را که مربوط به عملیات‌های ریاضی بودند بررسی کردیم. در ادامه به بررسی عملگر‌های مربوط به مقایسه‌ی ریاضیاتی می‌پردازیم.

<، ==، > :

این عملگرها به ترتیب وضعیت کوچکتر، مساوی بودن و بزرگتر بودن بودن سمت راست را نسبت به سمت چپ بررسی می‌کنند. همین طور => و =< به ترتیب نماد کوچکتر مساوی و بزرگتر مساوی‌اند. خروجی این عملگر‌ها درستی این وضعیت می‌باشد.

کد 4:

عملگر های شرطی

if :

این یک عملگر شرطی است. همواره به یاد داشته باشید که در فضای برنامه نویسی C++ علامت “;” تمام شدن یک گزاره را نشان می دهد. نحوه‌ی استفاده از عملگر شرطی if در فضای برنامه نویسی آردینو به صورت زیر است:

کد 5:

if else :

در صورت وجود فقط یک شرط می توانیم از if استفاده کنیم. اگر تعداد شرط ها بیشتر بود، اولین شرط را با if بیان می کنیم و بقیه شروط را به وسیله‌ی if else بیان می کنیم. به مثال زیر توجه کنید:

کد 6: 

else :

اگر تمامی شروط بیان شده برقرار نباشد، شرط else برقرار می‌باشد. در واقع else به معنی این است که اگر هیچ یک از شروط بیان شده بر قرار نشد، عملیات بیان شده داخل else انجام شود. به مثال زیر توجه کنید:

کد 7: 

توجه شود که در صورت وجود چندین if، if else و else به نزدیک ترین if قبل از خود اشاره می‌کنند. به مثال زیر توجه کنید:

کد 8: 

عملگر های حلقه‌ای

while :

این عملگر تا قتی شرطش برقرار باشد عملیاتش را انجام می‌دهد. به بیان دیگر این عملگر به صورت تا زمانی که شرطش درست باشد حلقه‌ای از کد را تکرار می‌کند. به مثال زیر توجه کنید:

کد 9:

چون مقدار a همواره یک عدد مثبت است و صفر نیست، پس عملیات داخل عملگر تا بینهایت اجرا خواهد شد. در اینجا شما یک حلقه‌ی بینهایت ساخته‌اید و نرم افزار در اینجا گیر خواهد کرد. برای جلوگیری از چنین اتفاقی شما می‌توانید از دستور break استفاده کنید. این دستور برنامه را از داخلی ترین حقله بیرون خواهد آورد. به مثال زیر توجه کنید:

کد 10:

البته می توانید به جای استفاده از دستور break از شرط while استفاده کنید:

کد 11:



for :

این عملگر نیز مانند عملگر while می‌باشد با این تفاوت نتها شرط دارد بلکه شمارنده نیز دارد. در واقع بعد از هر بار تمام شدن حلقه، شمارنده مقدارش کم یا زیاد می‌شود و بعد شرط بررسی می‌شود. در صورت برقرار بودن شرط، حلقه اجرا می‌شود. به مثال زیر توجه کنید:

کد 12:



توجه داشته باشید که نماد i++ یعنی مقدار i با عدد یک جمع شود. تمامی کد های 10، 11 و 12 همگی 9 بار اجرا می‌شوند و با یکدیگر فرقی ندارند.