بخش عمده‌ای از دوره آموزشی میکرودمی را برنامه نویسی تشکیل می‌دهد. به همین دلیل تصمیم گرفتیم بخشی را به مبانی برنامه نویسی اختصاص بدهیم تا بتوانیم بهتر و دقیق تر به برنامه نویسی بپردازیم. در این بخش به بررسی دستورهای اصلی که در حین دوره به کار ما می‌آید می‌پردازیم.

عملگرهای برنامه نویسی

برنامه نویسی چیزی جز منطق و ریاضیاتی که ما بر روی برگه از آنها استفاده می کنیم نیست. در ریاضیات نماد‌های =، +، -، <، >، \* و / معنا و مفهوم خاصی دارند که در برنامه نویسی نیز همان معانی را دارند ، با این تفاوت که ممکن است نگارش آنها متفاوت باشد. در ادامه به بررسی هر یک می‌پردازیم.

+، - :

این عملگر‌ها در برنامه نویسی عملیات جمع و تفریق را انجام می‌دهند.

= :

این عملگر در برنامه نویسی معنی متفاوتی دارد. در برنامه نویسی متغیری که در سمت چپ این عملگر است متغییری معلوم است که قرار است مقدار متغیری را که در سمت راست آن هست به خاطر بسپارد. در واقع هر آنچه که در سمت راست این عملگر هست به داخل هر آنچه که در سمت چپ این عملگر می‌باشد ریخته می‌شود. به مثال‌های زیر توجه کنید:

کد 1 :

لازم به ذکر است که می‌توان بر روی یک متغیر در سمت راست عملیاتی انجام داد و در داخل همان متغیر ذخیره کرد.

کد 2:

\*، / :

این عملگر‌ها در برنامه نویسی عملیات ضرب و تقسیم را انجام می‌دهند. لازم به ذکر است که عملگر % در برنامه‌نویسی باقی مانده یک تقسیم را خروجی می‌دهد.

کد 3:

تا اینجا عملگر‌هایی را که مربوط به عملیات‌های ریاضی بودند بررسی کردیم. در ادامه به بررسی عملگر‌های مربوط به مقایسه‌ی ریاضیاتی می‌پردازیم.

<، ==، > :

این عملگرها به ترتیب وضعیت کوچکتر، مساوی بودن و بزرگتر بودن بودن سمت راست را نسبت به سمت چپ بررسی می‌کنند. همین طور =< و => به ترتیب نماد کوچکتر مساوی و بزرگتر مساوی‌اند. خروجی این عملگر‌ها درستی این وضعیت است.

کد 4:

if :

این یک عملگر شرطی است. همواره به یاد داشته باشید که در فضای برنامه نویسی C++ علامت “;” تمام شدن یک گزاره را نشان می دهد. نحوه‌ی استفاده از عملگر شرطی if در فضای برنامه نویسی آردینو به صورت زیر است:

کد 5:

if else :